

OpenLaszlo on NetBeans

(NetBeans と OpenLaszlo で 簡単 RIA 開発)

寺島 外廣

nbopenlaszlosupportプロジェクトオーナー

<https://nbopenlaszlosupport.dev.java.net/>



NetBeans

NetBeans と OpenLaszlo で 簡単 RIA 開発

アジェンダ

- OpenLaszloの特徴
- そのアーキテクチャとIDE
- 日本語化で学習を容易に

OpenLaszloとは

・マルチRIA 開発プラットフォーム

同じソースコードからFlashだけではなく、DHTML モードのコンテンツも生成できるマルチRIA 開発プラットフォーム

・創始者

David Temkin, Bret Simister, Max Carlson

・開発の動機

1. Flash オーサリングツールの開発スタイルの非効率性

2. 当時のWeb ブラウザだけでは表現力不足

3. オーサリングツールに換えて、スクリプトによるFlashコンテンツの生成という

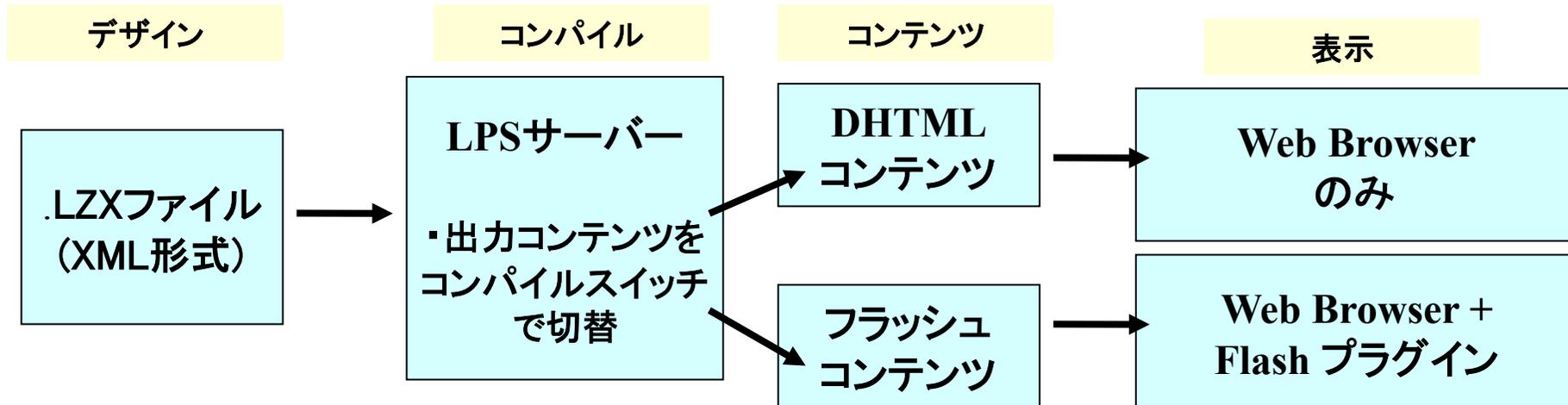
新しい発想: Laszlo Presentation Server(LPS)

・名前の由来

Laszlo(ラズロと読みます)はハンガリー生まれの映画撮影監督Laszlo Kovacs から名を取ったものです。

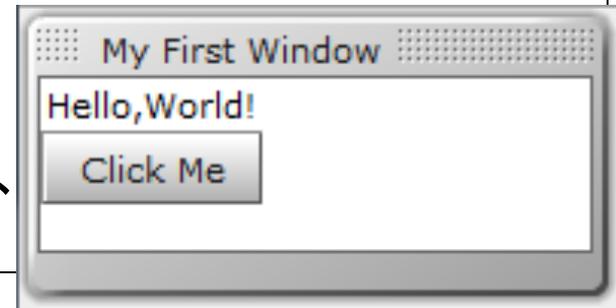
OpenLaszloはマルチRIA

- Adobe CS3などのオーサリングツールを使わずに、Flex と同様なスクリプトによるFlashコンテンツに加え、DHTMLコンテンツも生成できる



```
<window name="winA" title="My First Window" width="200" height="100">  
  <simplelayout/>  <text>Hello,World!</text>  
  
  <button onclick="winA.setAttribute('title', 'clicked')" > Click Me </button>  
  
</window>
```

ブラウザで確認します。デフォルトはFlashですが、
?lzt=dhtmlを付加するとDHTMLで見ます。



OpenLaszlo on NetBeans

OpenLaszloでRIAが簡単にしかも驚くほど少ないコード量で作成できます。
次のサイトをご覧ください。

説明	URL
OpenLaszlo 本家	http://www.openlaszlo.org
NetBeansプラグイン	http://java.net/projects/nbopenlaszlo-support
日本語サイト	http://laszlo.jp
サンプル満載	http://www.openlaszlo-ason.com/
OpenLaszloでマルチデバイス対応RIAを作ろう	http://gihyo.jp/design/serial/01/openlaszlo
Codezine	http://codezine.jp/article/detail/4233

NetBeans と OpenLaszlo で 簡単 RIA 開発

OpenLaszloの開発とIDE(統合開発環境)

次のURLを参考にしてください。

<http://rem1.sourceforge.net/OpenLaszlo/>

次の手順でプロジェクトを作成します。

- ①プラグインのダウンロード
- ②プラグインマネージャ
- ③プラグインのインストール
- ④プラグインマネージャ
- ⑤プラグインの確認
- ⑥ライブラリマネージャ
- ⑦ライブラリの確認
- ⑧ OpenLaszlo サンプルデモプロジェクトの新規生成
- ⑨ OpenLaszlo アプリケーションプロジェクトの新規生成

NetBeans と OpenLaszlo で 簡単 RIA 開発

OpenLaszlo 日本語化で学習を容易に(1/2)

- “View Source” の文字化け解消
Laszloコンソールの“View Source”でソースコードを確認すると、今までは、ソースコード内に日本語が入っていると文字化けが発生。
日本語に関連する改善点を幾つかコミュニティに提案。
- “Laszlo in 10 minutes”の日本語化
OpenLaszloには“Laszlo in 10 minutes”という学習に便利なオンラインチュートリアルが内臓されています。今まではこれが日本語化されていませんでした。
この日本語化をするなど学習障壁を低くする提案。

OpenLaszlo日本語化で学習を容易に(2/2)

OpenLaszlo Explorer – Mozilla Firefox

ファイル(E) 編集(E) 表示(V) 履歴(S) ブックマーク(B) ツール(T) ヘルプ(H)

http://localhost:8080/OpenLaszlo411 Demo/laszlo-explorer/indt

よく見るページ HotMail の無料サービス Windows Media Windows リンクの変更 Google

Gmail – [Fwd: ホットトピックセミ...] OpenLaszlo Explorer

OpenLaszlo™ explorer

- Welcome
- Demos
- Laszlo in 10 Minutes
- Laszlo 10分学習
- Introduction
- Basics
 - View
 - Images
 - Visual Layout
 - Fonts
 - Scrolling
 - Audio
 - Video
- Scripting
- Data
- Object Orientation
- Animations
- Constraints
- Delegates

View

```
<canvas>
  <view width="100" height="100" bgcolor="red"/>
</canvas>
```

Notes [for more details](#) [view reference](#)

<view> はLZXのもっとも基本的な可視エレメントです。
viewは 次のように使用されます。:

- 基本的なUIエレメント
- メディア資産のコンテナ (images, music, video, ...)
- 他のコンポーネントの配置コンテナ
- 継承を使用して独自のクラスを作成するための基点

width, height, or bgcolor を変えてどうなるか試してみましょう。そして Update ボタンをクリックします。アプリケーションは再コンパイルされ、変更の結果をアプリケーション領域で確認できます。

完了