

# [パネルディスカッション] オープンソース/クラウド時代のキャリアデザインとは

IT業界のキャリアデザインを支援する会

# アジェンダ

- パネラー紹介
- このセッションの背景
- キャリアとは？
- オープンソースカンファレンスやIT業界から見た動向
- 事例からみる動向

# パネラー

- 有賀誠
  - 日本ビューレット・パッカード株式会社
  - 取締役 執行役員 人事統括本部長
- 渡辺浩二
  - イメーション株式会社
  - コマーシャル製品事業本部 第三営業部部長
- 赤井誠
  - Linux.comで「Linuxビジネスの作り方」連載
  - MySQLクックブック（オライリー）翻訳など

# われわれを取り巻く環境

## 社会の状況

- 失われた20年
- デフレ、不況
- グローバリゼーション

## IT業界、ネット業界の状況

- グローバリゼーション
- オープンソース/Linux の一般化
- クラウドコンピューティング

# キャリア周辺の状況

学生

自分の長期のわたる  
キャリアの入り口

若手・中堅

移動、転職、結婚

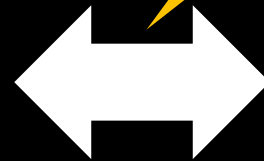
ミドル

人生半ばの振り返り、  
管理職

しかし、どう考えたらいいかということが分かりにくい。自己責任という安易な言葉

企業

キャリアは自分で決めるもの。会社、管理職は、サポートするもの



# さらに企業の状況

人事・コンサルティング

キャリアに対する  
考え方や支援につ  
いて説明可能

IT特有の技術やビ  
ジネス動向がわか  
らない

上司・管理職

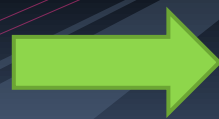
ビジネスや技術に  
ついてアドバイス  
可能

部下をサポートし  
ると言われても、  
ノルマが。。

# オープンソースカンファレンス

- 国内最大のオープンソースイベント
  - 参加人数年間6000人、参加団体400団体超
- 開始: 2004年9月
- 参加者: 主に、IT業界あるいは、ネットサービス業界の技術者および、それらの業界に就職を希望する学生

OSSで生活できるのか？



- 勉強会
- グローバルコミュニティとの連携

# オープンソース・クラウド時代

オールドキャリア	オープンソース・クラウド時代のキャリア
境界に制約された	境界線のない（バンダリーレス）
内部化、社内調達	アウトソーシング
垂直的(命令)関係	水平的、ネットワーク化された関係
多数の階層数	もっと少ない階層
静態、定常状態	変化
温情主義	就業可能性（エンプロイヤビリティ）

働くひとのためのキャリア・デザイン 金井壽宏 PHP新書,から抜粋



# パネラーへの質問

Q. キャリアってなあに？

財務省キャリア官僚

外資系キャリア  
ウーマン

キャリアアップ

職歴

# キャリアに影響を与えるもの

自分に関することだけがキャリアに影響与えるわけではない

就職

結婚

法改正

異動

出産

合併

昇進

病気

倒産

# キャリアの定義

## 長い目で見た仕事生活のパターン

成人になってフルタイムで働き始めて以降、生活ないし人生全体を基盤にして繰り広げられる長期的な仕事生活における具体的な職務・職種・職能での諸経験の連続と、（大きな）節目での選択が生み出していく回顧的な意味づけと将来構想・展望のパターン (金井)

# キャリアの代表的な定義

- D. ホールによる定義

「キャリアとは、ある人の生涯の期間における、仕事関連の諸経験や諸活動と結びついた態度や行動における個人的に知覚された連続である」

# 「キャリア」の四つの異なる意味

1. 階層の中での昇進
2. 定型化された地位の経路
3. 職務の生涯にわたる連続（客観的側面）
4. 役割に関連した諸経験の生涯にわたる連続（主観的側面）

# 意味あるキャリア定義のための四前提

1. キャリアそのものに「良い」「悪い」はない
2. 仮に成功、失敗があるとしても本人の評価によって判断されるものである
3. 主観的な側面（価値観、モチベーションなど）と客観的な側面（異動や転職など）
4. キャリアはプロセスである

# 今回の目標

## キャリアデザイン

節目だけでは、キャリアをデザインしよう  
(毎日考える人は??)

## ドリフト <間の時期には流される>

節目と節目の間は、キャリアをドリフトするのもよし  
(流されすぎるのは。。)

## 例えば

- クラウドという大きなトレンド
  - 大きな節目？ それとも、流される？
- オープンソース
  - 大きな節目？ それとも、流される？



# 事例 社会・IT業界・キャリア

1990

2000

2010

派遣法・  
アウトソーシング

グローバル化

クライアント  
サーバー

インターネット  
商用化  
Linux/OSS  
買収・統合化  
ソフトウェア国際化終了

仮想化 クラウド

入社(1991)

オラクルDB

国内受託先企業との開発

米国・ドイツとの開発

オフショア開発

経営企画

Linux/OSS担当

仮想化/Windows

クラウド

MBA  
留学

転勤

転職

# パネラーへの質問(1): パネラー自身に対して

積極的に、自分のキャリアを選  
択した節目はありましたか？  
それはいつ、どのように選択し  
ましたか(自分だけで決めた？ 誰  
かに相談した)？

## パネラーへの質問(2): パネラー自身に対して

会社都合による移動などによる  
キャリアに対する影響がありましたか？  
そのときはどう感じて、  
今はどのように評価しますか？

# シャインの三つの問い

- ① 自分は何が得意か？
- ② 自分はいったい何をやりたいのか？
- ③ どのようなことをやっている自分なら、意味を感じ、社会に役立っていると実感できるのか？

# ブリッジズの「トランジション」モデル

終焉

何かが終わる時期

中立圏

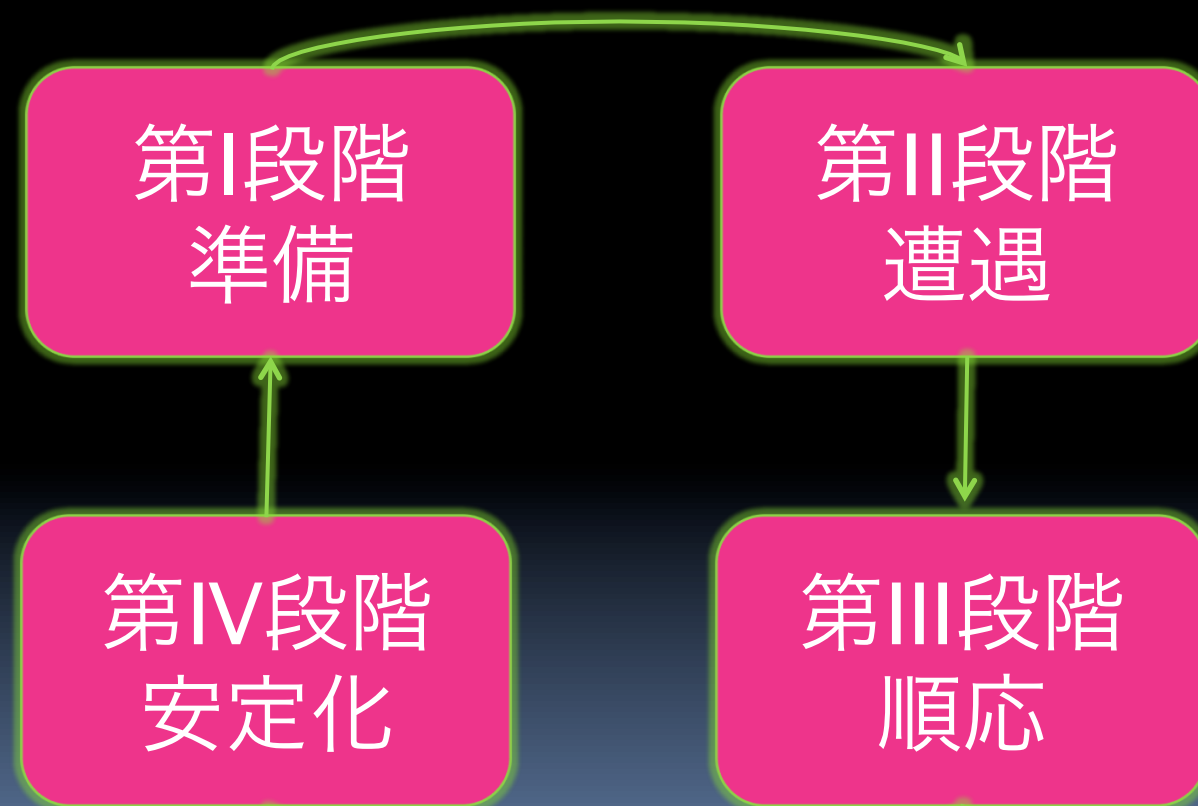
混乱や苦悩の時期

開始

新しい始まりの時期

働くひとのためのキャリア・デザイン 金  
井壽宏 PHP新書,

# ニコルソンの「トランジション・サイクルモデル」



働くひとのためのキャリア・デザイン 金井壽宏 PHP新書,

## パネラーへの質問(3): パネラー自身に対して

これから、節目を迎えるだろう、  
学生、社会人に対して、キャリア  
についてどう考えてほしい  
か？

## 参考図書

- 今回のセッション開催にあたり、以下を参考図書として、大きく参考にしました。
- 働くひとのためのキャリア・デザイン/  
金井 壽宏(PHP新書)