

# OpenLaszlo on NetBeans

## (NetBeans と OpenLaszlo で 簡単 RIA 開発)

寺島 外廣

NHK メディアテクノロジー

nbopenlaszlosupportプロジェクトオーナー

<https://nbopenlaszlosupport.dev.java.net/>



**NetBeans**

# NetBeans と OpenLaszlo で 簡単 RIA 開発

## アジェンダ

- ・OpenLaszloの特徴
- ・そのアーキテクチャとIDE
- ・日本語化で学習を容易に

# OpenLaszloとは

## ・マルチRIA 開発プラットフォーム

同じソースコードからFlashだけではなく、DHTML モードのコンテンツも生成できるマルチRIA 開発プラットフォーム

## ・創始者

David Temkin, Bret Simister, Max Carlson

## ・開発の動機

1. Flash オーサリングツールの開発スタイルの非効率性

2. 当時のWeb ブラウザだけでは表現力不足

3. オーサリングツールに換えて、スクリプトによるFlashコンテンツの生成という

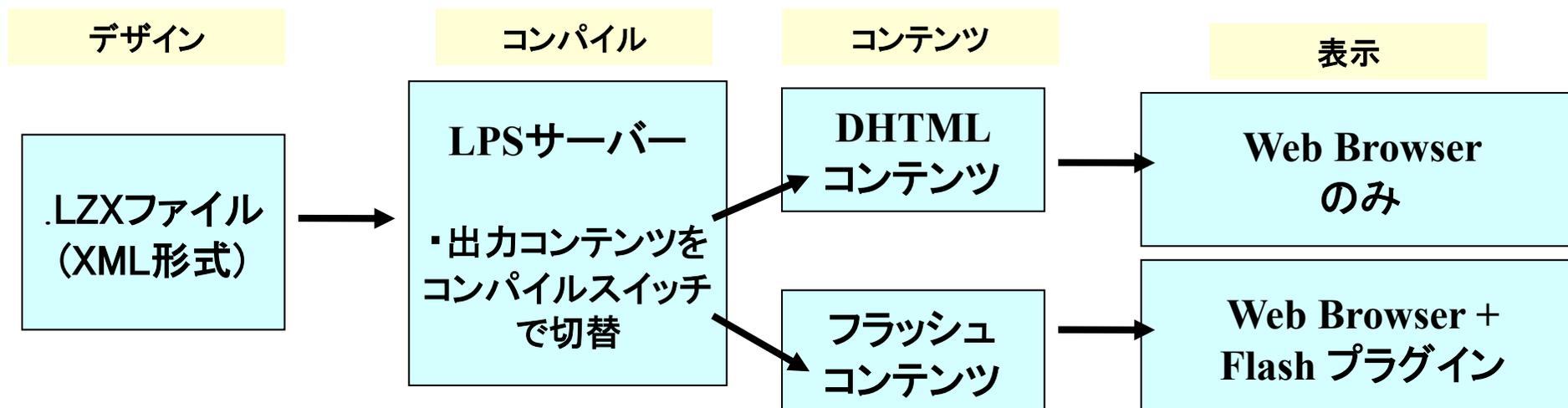
新しい発想: Laszlo Presentation Server (LPS)

## ・名前の由来

Laszlo (ラズロと読みます) はハンガリー生まれの映画撮影監督Laszlo Kovacs から名を取ったものです。

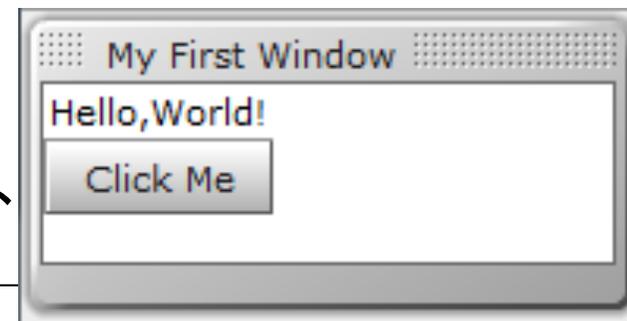
# OpenLaszloはマルチRIA

- Adobe CS3などのオーサリングツールを使わずに、Flex と同様なスクリプトによるFlashコンテンツに加え、DHTMLコンテンツも生成できる



```
<window name="winA" title="My First Window" width="200" height="100">  
  <simplelayout/>  <text>Hello,World!</text>  
  
  <button onclick="winA.setAttribute('title', 'clicked')" > Click Me </button>  
  
</window>
```

ブラウザで確認します。デフォルトはFlashですが、  
?lzo=dhtmlを付加するとDHTMLで見ます。



# OpenLaszlo on NetBeans

OpenLaszloでRIAが簡単にしかも驚くほど少ないコード量で作成できます。  
次のサイトをご覧ください。

## 参考

説明	URL
OpenLaszlo 本家	<a href="http://www.openlaszlo.org">http://www.openlaszlo.org</a>
NetBeans プラグイン	<a href="https://nbopenlaszlo.support.dev.java.net">https://nbopenlaszlo.support.dev.java.net</a>
日本語サイト	<a href="http://laszlo.jp">http://laszlo.jp</a>
サンプル満載	<a href="http://www.openlaszlo-ason.com/">http://www.openlaszlo-ason.com/</a>
Codezine	<a href="http://codezine.jp/article/detail/4233">http://codezine.jp/article/detail/4233</a>

# NetBeans と OpenLaszlo で 簡単 RIA 開発

## OpenLaszloの開発とIDE(統合開発環境)

次の手順でプロジェクトを作成します。

- ①プラグインのダウンロード
- ②プラグインマネージャ
- ③プラグインのインストール
- ④プラグインマネージャ
- ⑤プラグインの確認
- ⑥ライブラリマネージャ
- ⑦ライブラリの確認
- ⑧ OpenLaszlo サンプルデモプロジェクトの新規生成
- ⑨ OpenLaszlo アプリケーションプロジェクトの新規生成

# NetBeans と OpenLaszlo で 簡単 RIA 開発

## OpenLaszlo 日本語化で学習を容易に(1/2)

- **“View Source” の文字化け解消**  
Laszloコンソールの“View Source”でソースコードを確認すると、今までは、ソースコード内に日本語が入っていると文字化けが発生。  
日本語に関連する改善点を幾つかコミュニティに提案。
- **“Laszlo in 10 minutes” の日本語化**  
OpenLaszloには“Laszlo in 10 minutes”という学習に便利なオンラインチュートリアルが内臓されています。今まではこれが日本語化されていませんでした。  
この日本語化をするなど学習障壁を低くする提案。

# OpenLaszlo日本語化で学習を容易に(2/2)

The screenshot shows the OpenLaszlo Explorer application running in Mozilla Firefox. The browser's address bar displays the URL: `http://localhost:8080/OpenLaszlo411 Demo/laszlo-explorer/index`. The application interface includes a left-hand navigation menu with the following items: Welcome, Demos, Laszlo in 10 Minutes, Laszlo 10分学習 (selected), Introduction, Basics, View, Images, Visual Layout, Fonts, Scrolling, Audio, Video, Scripting, Data, Object Orientation, Animations, Constraints, and Delegates. The main content area is titled "View" and displays the following XML code:

```
<canvas>
  <view width="100" height="100" bgcolor="red"/>
</canvas>
```

To the right of the code editor, a red square canvas is rendered. Below the code editor, there is a "Notes" section with the following text:

**Notes** [for more details](#) [view reference](#)

<view> はLZXのもっとも基本的な可視エレメントです。  
viewは 次のように使用されます。:

- 基本的なUIエレメント
- メディア資産のコンテナ (images, music, video, ...)
- 他のコンポーネントの配置コンテナ
- 継承を使用して独自のクラスを作成するための基点

width, height, or bgcolor を変えてどうなるか試して見ましょう。そして Update ボタンをクリックします。アプリケーションは再コンパイルされ、変更の結果をアプリケーション領域で確認できます。

完了